

GIANT QUIZ 参加者マニュアル 1.1

みなさん、「ジャイアント・クイズ」へようこそ。
いくつかのクイズやゲームで生き残り、栄光を掴み取ってください。
優勝賞金は、10000リンデンドル！！
ちなみに、優勝者以外に、賞品や景品は一切ありません。

GIANT QUIZ ～ 20081018

- ・第1ゲーム マルバツクイズ
- ・第2ゲーム 多いが負け
- 生き残り通過者に、予備番号付与
- ・準決勝 下着当てクイズ
- ・決勝 ジャンケン・マシン・エックス

■見学の仕方

- ・見学したい方は観客席にお座りください。

■参加の仕方

・参加資格はありません。当日第1ゲーム開始5分前までに、指定の場所に2列になってお並びください。第1ゲームが始まりましたら、係員がステージへご案内いたします。

・事前に本マニュアルを良くお読みいただけますと、当日の運営がスムーズになります。ご協力ください。

【注意】

- ・人数が多い場合は、時間前までに締め切らせていただく場合がございます。
- ・人数が多い場合は、第1ゲームの参加人数を何度かに区切って行わせていただく場合がございます。係員の誘導に従ってください。

ジャイアント・クイズ 基本ルール

■GIANT QUIZ は友達と相談 OK

・ゲーム中は、IMやオープンチャットを利用して、他の参加者や観客と回答を相談したり、雑談してもかまいません。ただし、司会者やサポートスタッフの指示を聞き漏らさないように、十分に注意してください。

■当日、スタッフへ質問をしたい場合は、サポートスタッフへ

・ルールがわからない場合は、サポートスタッフにIMでご質問ください。

・サポートスタッフ以外へのスタッフ(司会者、大道具係等)へのご質問は、基本的にお控えください。他の作業中のため、返答ができない場合や運営の妨げになる場合がございます。

■PCトラブルによるログアウトは失格となります

・ゲーム中、PCなどのトラブルでログアウトしてしまった参加者は、その時点で失格となります。あらかじめご了承ください。

■棄権について

・ゲーム中、3D酔いで気分が悪くなった、リアルで重要な用で誰かに呼ばれた、もう飽きた、などの参加者は、自主的にゲームを棄権することができます。その場合には、司会者にIMでその旨をお伝えし、ログアウトしてください。

■失格者の繰上げ通過について

・ゲームの進行途中で、その時点での生き残り通過者に、予備番号を付与させていただきます。ゲーム中、参加者がトラブルなどでログアウトした場合は、予備番号の若い参加者に挑戦権が繰り上がります。繰り上がりは、どのような場合においても、予備番号が何よりも優先されます。

【例】

第2ゲームにて、予備番号が1, 2, 3, 4, 5が戦い、予備番号1, 3, 4, 5が第3ゲームへ進出。

第3ゲームにて、予備番号1, 3, 4, 5が戦い、予備番号1,3が決勝へ進出。

決勝ゲームにて、予備番号1, 3が戦っている最中、予備番号3がPCトラブルで失格。

⇒予備番号2が、繰り上がりで決勝へ進出。

・繰り上がりになった挑戦者は、失格になった挑戦者のそれまでの成績、途中経過を、そのまま受け継ぎます。

【例】

決勝の3本先取の勝負にて、予備番号1,3が戦い、予備番号1が2本先取。

しかし、予備番号1がPCトラブルで失格。

予備番号2が、繰り上がりで決勝ゲームへ進出。

⇒予備番号2が、予備番号1の途中経過を受け継ぎ、すでに2本先取した状態から中途参加し、ゲームは再開される。

ゲーム説明

第1ゲーム マルバツクイズ 通過人数:制限なし

シンプルなマルバツクイズです。

【ゲームの流れ】

- ・司会者が出題します。
- ・制限時間内に、○か×、いずれかの床へ移動してください。
- ・他の参加者や観客と相談してもかまいません。

【判定方法】

- ・制限時間になると、○の床と×の床の間に、パーテーションがひかれます。
- ・正解が発表されます。正解者が生き残り、不正解者はその場で失格です。
- ・複数回の出題(出題数は未定)ののち、全問クリアした参加者のみ第1ゲーム通過となります。通過した参加者は、係員の指示にしたがい、通過者控え室へ移動してください。

(※当日、ゲーム参加者が少ない場合は、控え室への移動なしに、そのまま第2ゲームが始まる場合もあります。係員の指示にしたがってください)

第2ゲーム 多いが負け 通過人数:5~6人

「多いが負け」は、ゲームの状況によって、負けて失格となる場合と、負けても再戦となる場合があります。判定がやや複雑ですので、ルールをよくお読みください。

【ゲームの流れ】

- ・第1ゲーム通過者には、係員からHUDが渡されます。
- ・HUDには、三色(赤、青、黄)のボタンがあります。
- ・司会者が「投票してください」と指示しますので、三色のうち、いずれかのボタンを押してください。
- ・投票結果が発表されます。一番投票者の少ない色を選んだ人が、勝ちとなります。

【判定方法】

ゲームが終わると、参加者は以下の3通りに振り分けられます。

通過、再戦、失格、強制通過

・通過

一番投票者の少ない色を選んだ人数が、通過枠より少ない場合は、その場で通過が決定します。通過した人数分だけ、次戦の通過枠は減ります。

・再戦

再戦には、3パターンあります。

- ・通過者が出ても、まだ通過枠にあまりがある場合。
- ・三色に投票した人数が、それぞれ同数の場合(引き分け)。
- ・勝った人数が、通過枠より多い場合は、勝った参加者のみで、再戦となります。

・失格

勝った人数が、通過枠より多い場合、負けた参加者は、その場で失格となります。

・強制通過

生き残った人数が、通過枠+1人の場合は、その場で全員通過となります。

予備番号付与

- ・第2ゲーム通過者には、予備番号が与えられます。
- ・今後の進行中に、PCトラブルなどで、途中失格となった参加者が発生した場合は、予備番号の若い参加者が、繰上げ通過となります。(※「ジャイアント・クイズ 基本ルール」参照。)
- ・予備番号は、次の第3ゲームの回答権順位にもなります。

【ゲームの流れ】

- ・予備番号発行パネルのボタンを押します。
- ・2ケタの数字が表示されます。それが本大会の予備番号となります。

準決勝 下着当てクイズ 通過人数:2人

踊り子さんに質問して、その回答から、踊り子さんの下着の色を推理します。
ただし、他の回答者と同じ回答を選ぶことは出来ません。
2回行って、決勝進出者2名を選出いたします。

【ゲームの流れ】

- ・予備番号が若い参加者から順番に、向かって左側からつめて回答者席に着席してください。
- ・左の席の方から質問、回答をおこなっていただきます。
- ・司会者が、回答順から順番に「踊り子さんに、質問をどうぞ」といった具合にお尋ねしますので、踊り子さんに質問してください。ただし、「下着の色は？」といった、直接的な質問は違反です。
- ・すべての方の質問が終わりましたら、司会者が「それでは、左の席の方から順番に、答えを選んでください」と誘導しますので、席を立って、回答のポールまで移動してください。ただし、他の回答者と同じ回答を選ぶことはできません。

【判定方法】

踊り子さんが脱衣して、判定がくだされます。

決勝 ジャンケン・マシン・エックス

ジャンケンで、3本先取した参加者が、優勝となります。

【ゲームの流れ】

- HUDが渡されます。
- ジャンケン・マシン・エックスのコクピットに搭乗します。
- コクピットが上昇します。
- 司会者が「ジャンケン・ボタンを押してください」と言いますので、グー・チョキ・パーいずれかのボタンを押してください。
- ボタンを押すと、ジャンケンカードが上昇してきます。この際、相手にカードの裏側を見られることはありません。

【判定方法】

カードが裏返され、勝負がつきます。
3本先取したほうが、優勝となります。

STAFF

プロデューサー ジャイアント
システム開発 ヒサミ
舞台芸術 ベル ベー
音響 シュー

カメラマン ジュエル

出演

司会 ジャイアント
アシスタント アキ、マヤカ

本イベント、協賛企業ならびに出店者一覧

- SHU HAX / Surreality
- POCO japan